EUROPEAN PATENT OFFICE

Patent Abstracts of Japan

PUBLICATION NUMBER

10294876

PUBLICATION DATE

04-11-98

APPLICATION DATE

17-04-97

APPLICATION NUMBER

09100672

APPLICANT: RICOH CO LTD:

INVENTOR:

SHIRASAWA TOSHIO;

INT.CL.

H04N 1/60 B41J 2/525 G06T 1/00

H04N 1/40 H04N 1/46

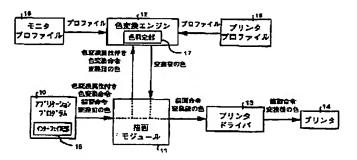
TITLE

: DEVICE, METHOD FOR PROCESSING

COLOR CONVERSION, AND

COMPUTER READABLE RECORDING MEDIUM RECORDING PROGRAM FOR **EXECUTING THE SAME THROUGH**

COMPUTER



ABSTRACT: PROBLEM TO BE SOLVED: To attain processing suitable for each plotting color while positively avoiding a matching error by executing or not executing color matching processing through a color converting means while using a previously designated color matching method based on the judgement of whether it is the same color as a specified color or not at a color discriminating means for each plotting color.

> SOLUTION: Among instructions from an application program 10, a color converting instruction with plotting color information and color converting attribute is outputted to a color converting engine 12 by a plotting module 11. Based on the color converting attribute in the color converting instruction, the color converting engine 12 selects the relevant color matching method and based on the plotting color information, a color discriminating part 17 discriminates whether the plotting color is equal with the specified color or not. Corresponding to this discriminated result, the color converting engine 12 operates a printer 14 through the plotting module 11 and a printer driver 13 without or while executing the color matching processing to the plotting color information. Thus, a suitable printer output can be provided.

COPYRIGHT: (C)1998,JPO

This Page Blank (uspto)

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出廢公開發号

特開平10-294876

(43)公開日 平成10年(1988)11月4日

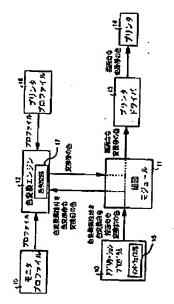
(51) Int.CL*		常测定号		PΙ						
H04N	1/60			HO4	l N	1/40		D		
B41J	2/525			B41	IJ	3/00		B		
COST	1/00			G 0 6	F	15/62		3 1 0 A		
H04N	1/40					15/68		310		
	1/46			H04	N	1/40		F		
	_		家拉茵求	未留求		関の数型	OL	(全 23 頁)	最終更	こ従く
(21)出顯路号		特顧平9-100672	-	(71)	山麻人	00000	6747			
(OO) (Especies		•		1			社リコ			
(22)出願日								中馬込1丁目	3番6号	
				(72) ₹	門有	作业	宏幸			
]				中馬込1丁目	3番6号	株式
						会社	コー内			
				(72) §	明章	野白	劳夫			
						東京省	大田区	中馬及1丁目	3番6号	株式
						会社リ	コー内			
				(74) fl	人態	上取代	酒作	宏明		
				ĺ						
				1						

(54) 【発明の名称】 白変換処理装置およびその方法並びにその方法をコンピュータに実行させるプログラムを記録し たコンピュータ説み取り可能な配録媒体

(57)【要約】

【課題】 福薗色毎に適したカラーマッチング処理を行 うことができるようにすること。

【解決手段】 少なくとも1つの描画対象を含むカラー 画像情報を入力し、入力したカラー画像情報中の描画対 **象を結画するための指画色毎に、指園色が予め指定され** た特定の色と同一であるか否かを判定する色判定部17 と、色判定部17で特定の色と同一ではないと判定され た場合、予め指定されたカラーマッチング方法を用いて 当該編団色にカラーマッチング処理を縮し、特定の色と 同一であると判定された場合、当該猫面色にカラーマッ チング処理を能さないようにする色変換エンジン12 と、を償えている。



(2)

【特許請求の範囲】

【請求項1】 少なくとも1つの福画対象を含むカラー 画像情報を入力し、カラー画像出力装置の色再現特性に マッチするように、予め指定されたカラーマッチング方 法を用いて前記カラー画像情報にカラーマッチング処理 を施す色変換処理装置において、

前記入力したカラー画像情報中の描画対象を描画するた めの猫面色毎に、前記描画色が予め指定された特定の色 と同一であるか否かを判定する色判定手段と、

前記色判定手段で前記特定の色と同一ではないと判定さ れた場合、前記予め指定されたカラーマッチング方法を 用いて当該描画色にカラーマッチング処理を施し、前記 色判定手段で前記特定の色と同一であると判定された場 台、当該措画色にカラーマッチング処理を施さないよう にする色変数手段と、

を備えたことを特徴とする色変換処理鉄置。

【請求項2】 前記描画対象毎に前記カラーマッチング 方法が指定されている場合に、

前記色判定手段は、前記描画対象毎に前記描画色が前記 特定の色と同一であるか否かを判定し、

前記色変換手段は、前記色判定手段で前記特定の色と同 一ではないと判定された猫面色に対し、前記カラーマッ チング方法を用いてカラーマッチング処理を施し、前記 色判定手段で前記特定の色と同一であると判定された描 画色に対し、カラーマッチング処理を能さないようにす ることを特徴とする請求項1記載の色変換処理装置。

【諸求項3】 少なくとも1つの描画対象を含むカラー 画像情報を入力し、カラー画像出力装置の色再現特性に マッチするように、予め指定されたカラーマッチング方 法を用いて前記カラー画像情報にカラーマッチング処理 30 記載の色変換処理装置。 を能す色変換処理装置において、

前記入力したカラー画像情報中の描画対象を描画するた めの猫回色毎に、前記描画色が予め指定された特定の色 と同一であるか否かを判定する色判定手段と、

前記色判定手段で前記特定の色と同一ではないと判定さ れた場合、前記予め指定されたカラーマッチング方法を 用いて当該描画色にカラーマッチング処理を施し、前記 色料定手段で前記特定の色と同一であると判定された場 台 予め設定された情報に基づいて、前記予め指定され たカラーマッチング方法と異なる方法で当該猫画色にカ ラーマッチング処理を施す色変換手段と、

を備えたことを特徴とする色変換処理装置。

【論求項4】 前記描画対象毎に前記カラーマッチング 方法が指定されている場合に、

前記色判定手段は、前記描画対象毎に前記描画色が前記 特定の色と同一であるか否かを判定し、

前記色変換手段は、前記色判定手段で前記特定の色と同 一ではないと判定された猫面色に対し、前記指定された カラーマッチング方法を用いてカラーマッチング処理を 定された横画色に対し、前記指定されたカラーマッチン グ方法と異なる方法でカラーマッチング処理を能すこと を特徴とする請求項3記載の色変換処理装置。

【請求項5】 さちに、前記カラー画像情報中の描画対 象が文字であるか否かを判定する文字判定手段を含み、 前記色判定手段は、前記文字判定手段で前記描画対象が 文字であると判定された場合に、当該文字の描画色が前 記特定の色と同一であるか否かを判定することを特徴と する請求項1~4のいずれか一つに記載の色変換処理装 10 置。

【請求項6】 前記特定の色は、前記描画対象毎に予め 指定されていることを特徴とする請求項2または4記載 の色変換処理装置。

【請求項7】 前記色判定手段で前記特定の色と同一で あると判定された前記描画色に対するカラーマッチング 方法は、前記猫面対象毎に予め指定されているととを特 欲とする請求項4記載の色変換処理装置。

【請求項8】 前記カラー画像出力装置は、カラーブリ ンタであり、

20 前記特定の色は、前記カラープリンタに使用される色剤 の原色に対応した色であることを特徴とする請求項1~ 5のいずれか一つに記載の色変換処理装置。

【詰求項9】 前記特定の色は、シアン、マゼンタ、イ エロー、ブラック、レッド、グリーン、ブルーおよびホ ワイトであることを特徴とする請求項1~5のいずれか 一つに記載の色変換処理装置。

【請求項10】 さらに、予め設定された情報に基づい て、前記特定の色として任意の色を指定する指定手段を 備えることを特徴とする鷗求項1~7のいずれか一つに

【語求項11】 前記指定手段は、さらに、予め設定さ れた情報に基づいて、前記カラーマッチング方法として 任意のカラーマッチング方法を指定することを特徴とす る請求項! ()記載の色変換処理装置。

【諸求項12】 前記指定手段は、前記カラー画像情報 に含まれる措画対象毎に前記任意のカラーマッチング方 法を指定することを特徴とする請求項11記載の色変換 処理结體。

【請求項13】 前記指定手段は、前記カラー画像情報 を生成するアプリケーションプログラムに設けられるこ とを特徴とする請求項10~12のいずれか一つに記載 の色変換処理装置。

【請求項】4】 前記指定手段は、前記カラー画像情報 を削記カラー画像出力装置に出力するデバイスドライバ に設けられることを特徴とする請求項10~12のいず れか一つに記載の色変換処理装置。

【諱求項 15 】 少なくとも1つの猫画対象を含むカラ 一國像情報を入力し、カラー画像出力装置の色再現特性 にマッチするように、予め指定されたカラーマッチング 飽し 前記色判定手段で前記符定の色と同一であると判 50 方法を用いて前記カラー画像情報にカラーマッチング処

06/02/01

理を値ずための色変換処理方法において、

前記入力したカラー回像情報中の描画対象を描画するた めの缢面色毎に、前記描画色が予め指定された特定の色 と同一であるか否かを制定する色制定工程と、

前記色判定工程で前記特定の色と同一ではないと判定さ れた場合、前記予め指定されたカラーマッチング方法を 用いて当該福園色にカラーマッチング処理を施す第1の 色変換工程と、

前記色判定工程で前記特定の色と同一であると判定され ようにする第2の色変換工程と、

を含むことを特徴とする色変換処理方法。

【醇水項16】 前記描画対象毎に前記カラーマッチン グ方法が指定されている場合に、

前記色利定工程は、前記維固対象長に前記機固色が前記 特定の色と同一であるか否かを判定し

前記第1の色変換工程は、前記色判定工程で前記特定の 色と同一ではないと判定された描画色に対し、前記カラ ーマッチング方法を用いてカラーマッチング処理を施 U.

前記第2の色変換工程は、前記色判定工程で前記特定の 色と同一であると判定された描画色に対し、カラーマッ チング処理を施さないようにすることを特徴とする請求 項15記載の色変換処理方法。

【請求項17】 少なくとも1つの猫園対象を含むカラ 一國像情報を入力し、カラー画像出力装置の色再現特性 にマッチするように、予め指定されたカラーマッチング 方法を用いて前記カラー画像情報にカラーマッチング処 理を施すための色変換処理方法において、

前記入力したカラー画像情報中の描画対象を描画するた 30 めの描画色毎に、前記描画色が予め指定された特定の色 と同一であるか否かを判定する色判定工程と、前記色判 定工程で前記特定の色と同一ではないと判定された場 **合、前記予め指定されたカラーマッチング方法を用いて** 当該箱回色にカラーマッチング処理を施す第1の色変換 工種と、

前記色判定工程で前記特定の色と同一であると判定され た場合、予め設定された情報に基づいて、前記予め指定 されたカラーマッチング方法と異なる方法で当該鉛画色 にカラーマッチング処理を縮す第2の色変換工程と、 を含むことを特徴とする色変換処理方法。

【請求項18】 前記描画対象毎に前記カラーマッチン グ方法が指定されている場合に、

前記色判定工程は、前記描画対象毎に前記描画色が前記 特定の色と同一であるか否かを判定し

前記第1の色変換工程は、前記色判定工程で前記特定の 色と同一ではないと判定された描画色に対し、前記指定 されたカラーマッチング方法を用いてカラーマッチング 処理を施し、

色と同一であると判定された描画色に対し、前記指定さ れたカラーマッチング方法と具なる方法でカラーマッチ ング処理を施すことを特徴とする請求項17記載の色変 換处理方法。

【請求項19】 さらに、前記カラー画像情報中の描画 対象が文字であるか否かを判定する文字判定工程を含

前記色判定工程は、前記文字判定工程で前記描画対象が 文字であると判定された場合に、当該文字の措置色が前 た場合、当該錯画色にカラーマッチング処理を確さない。10 記特定の色と同一であるか否かを判定することを特徴と する語求項15~18のいずれか一つに記載の色変換処 理方法。

> 【語求項20】 前記特定の色は、前記描画対象毎に予 め指定されていることを特徴とする請求項16または! 8記載の色変換処理方法。

> 【請求項21】 前記色判定工程で前記符定の色と同一 であると判定された前記猫画色に対するカラーマッチン グ方法は、前記描画対象毎に予め指定されていることを 特徴とする請求項18記載の色変換処理方法。

【諄求項22】 前記カラー画像出力装置は、カラーブ 20 リンタであり

前記特定の色は、前記カラープリンタに使用される色剤 の原色に対応した色であることを特徴とする請求項15 ~19のいずれか一つに記載の色変換処理方法。

【韻求項23】 前記特定の色は、シアン、マゼンタ、 イエロー、ブラック、レッド、グリーン、ブルーおよび ホワイトであることを特徴とする請求項15~19のい ずれか一つに記載の色変換処理方法。

【請求項24】 さらに、予め設定された情報に基づい て、前記特定の色として任意の色を指定するための指定 工程を含むことを特徴とする請求項15~21のいずれ か一つに記載の色変換処理方法。

【請求項25】 前記指定工程は、さらに、予め設定さ れた情報に基づいて、前記カラーマッチング方法として 任意のカラーマッチング方法を指定することを特徴とす る論求項24記載の色変換処理方法。

【請求項26】 前記指定工程は、前記カラー画像情報 に含まれる描画対象毎に前記任意のカラーマッチング方 法を指定するととを特徴とする請求項25記載の色支換 40 処理方法。

に記載の色変換処理方法をコンピュータに真行させるブ ログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の届する技術分野】本発明は、ビットマップ画 像、文字、グラフィック画像等の描画対象を描画するた めの猫画色がいかなる色であるかに基づいて、該猫画色 前記第2の色変換工程は、前記色判定工程で前記特定の SO にカラーマッチング処理を描すか、または、該給画色に

(4)

いずれの方法でカラーマッチング処理を施すかを判定 し、猫画色に適したカラーマッチング処理を行うことが できようにした色変換処理装置およびその方法並びにそ の方法をコンピュータに実行させるプログラムを記録し たコンピュータ読み取り可能な記録媒体に関する。

【従来の技術】カラーモニタ上に表示された画像を正確 にカラープリンタに出力するため、デバイスインディペ ンデントカラーを用いたカラーマッチング方式が現在研 突されている。このカラーマッチング方式は、デバイス 10 った。 に独立な色信号を中間的に用いることにより、様々なデ バイス間で測色的に一致した色再現を行うことを目的と するものである。一般に、デバイス独立な色信号には、 CIE 1931 XYZ信号やL*a*b*信号のよ

【0003】ととろが、人間が見て好ましいと思う色再 現は、一般に自然画像、文字、べた画像等、画像の種類 によって異なっている。したがって、様々な画像種を含 むカラー画像情報を出力するためには、カラー画像に含 きるアーキテクチャーが必要となる。

うな人間の視覚特性に合った信号が用いられる。

【0004】上記カラー画像に含まれる文書構造に従っ て色処理を切り替える技術を開示するものの一例とし て、特闘平7-107312号公報『カラー情報処理方 法および装置」がある。このカラー情報処理方法および 装置は、アプリケーションプログラムが画像程毎に適し たカラーマッチングの居住情報を設定し、その廃性情報 に従ってデバイスドライバあるいはプリンタ内のカラー マッチングの処理部が最適なカラーマッチング処理を実 行するというものである。

[0005]

[0002]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、特関平 7-107312号公報『カラー情報処理方法および装 置」に関示されている描画対象毎にカラーマッチング方 法を切り替えるという技術は、描画対象毎に最適なカラ ーマッチング方法を用いることが可能となるという利点 があるものの。カラーマッチング処理を行うことによっ て特定の色に発生するマッチング誤差を依然として防止 することができないという問題があった。マッチング誤 対して一様にカラーマッチング処理を確すことを考えた 場合に、黒色ベタ(最高遺骸の黒色)の文字が本来の黒 色で再現されない場合等のととを意味している。これ は、巣色の色剤と同時に複数色の色剤を重ねて黒を再現 **するレーザーブリンタやインクジェットプリンタのよう** なカラー画像出力装置においては、文字や罫線のような 緩風にカラーマッチング処理を施すと、各色の位置ずれ の影響が目立ち、所望の黒が再現されないことになるか ちである。したがって、マッチング誤差の生じ易い特定 色または誤差に関して観察者が敏感な特定色に対して

は、カラーマッチング処理を施さないか、あるいは特殊 なカラーマッチング方法を適用することが望ましい。加 えて、ベタの集色に対してはカラーマッチングをかけ ず、巣の色剤一色で描画した方が望ましい。

【①①06】また、あらゆる色をベストに再現するカラ ーマッチング方法、即ち、あらゆる色をベストに再現す るデバイスプロファイルや色変換エンジンを開発するこ とは一般に困難なため、カラーマッチング処理の精度は 色によってはらつきが生じることがあるという問題があ

【0007】さらに、カラープリンタ等の出力装置側で は、原色となる色剤(インク、トナー等)を複数(例え は、シアン、マゼンダ、イエロー、ブラック) 用意して おり、出力品質を向上させるためにその色数は増大する 傾向にある。これらの原色(一次色)に対しては、色剤 の発色が最適化されているため、たとえモニタ上の色と の誤差が生じたとしてもマッチングをかけない。即ち原 色のまま出力する方が鮮やかに見えて好ましいことがあ る。特に、カラー画像出力装置が黄色の色剤を持ってい まれる文書構造に従って、色処理を切り換えるととがで、20~る場合、モニタ上のベタの黄色に対してはマッチングを 施さず、色剤の黄色そのもので出力した方がユーザにと ってきれいに見えることがある。

> 【①①①8】本発明は上記に鑑みてなされたものであっ て、ビットマップ画像、文字、グラフィック画像等の描 画対象を指画するための描画色がいかなる色であるかに 基づいて、該錨画色にカラーマッチング処理を施すか、 または、該措面色にいずれの方法を用いてカラーマッチ ング処理を施すかを判定し 描画色毎に適したカラーマ ッチング処理を行うことができるようにすることを目的 30 とする。

[0009]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するた め、請求項1の色変換処理装置は、少なくとも1つの描 画対象を含むカラー画像情報を入力し カラー画像出力 姜寅の色再現特性にマッチするように、予め指定された カラーマッチング方法を用いて前記カラー画像情報にカ ラーマッチング処理を施す色変換処理装置において、前 記入力したカラー画像情報中の描画対象を描画するため の猫面色毎に、前記描画色が予め指定された特定の色と 差とは、例えば、複数色の文字のみからなる文書画像に 40 同一であるか否かを判定する色判定手段と、前記色判定 手段で前記特定の色と同一ではないと判定された場合、 前記予め指定されたカラーマッチング方法を用いて当該 **福函色にカラーマッチング処理を施し、前記色料定手段** で前記特定の色と同一であると判定された場合。当該描 画色にカラーマッチング処理を施さないようにする色変 換手段と、を備えたものである。

【0010】また、請求項2の色変換処理装置は、請求 項1記載の色変換処理装置において、前記描画対象毎に 前記カラーマッチング方法が指定されている場合に、前 50 記色判定手段は、前記描画対象毎に前記描画色が前記特

定の色と同一であるか否かを判定し、前記色変換手段 は、前記色判定手段で前記特定の色と同一ではないと判 定された措面色に対し、前記カラーマッチング方法を用 いてカラーマッチング処理を施し、前記色料定手段で前 記特定の色と同一であると判定された猫面色に対し、カ ラーマッチング処理を飽さないようにするものである。 【0011】また、請求項3の色変換処理装置は、少な くとも1つの猫画対象を含むカラー画像情報を入力し、 カラー画像出方鉄匠の色質現特性にマッチするように、 予め指定されたカラーマッチング方法を用いて前記カラー 一画像情報にカラーマッチング処理を指す色変換処理装 置において、前記入力したカラー画像情報中の猫画対象 を描画するための描画色毎に、前記描画色が予め指定さ れた特定の色と同一であるか否かを判定する色判定手段 と、前記色判定手段で前記特定の色と同一ではないと判 定された場合。解記予め指定されたカラーマッチング方 法を用いて当該益画色にカラーマッチング処理を超し、 前記色判定手段で前記特定の色と同一であると判定され た場合、予め設定された情報に基づいて、前配予め指定 されたカラーマッチング方法と異なる方法で当該指面色 にカラーマッチング処理を縮す色変換手段と、を備えた ものである。

【0012】また、請求項4の色変換処理装置は、請求 項3記載の色変換処理装置において、前記措画対象長に 前記カラーマッチング方法が指定されている場合に、前 記色判定手段は、前記描画対象長に前記描画色が前記特 定の色と同一であるか否かを判定し、前記色変換手段 は、前記色判定手段で前記特定の色と同一ではないと判 定された福岡色に対し、前記指定されたカラーマッチン グ方法を用いてカラーマッチング処理を施し、前記色判 定手段で前記特定の色と同一であると判定された描画色 に対し、前記指定されたカラーマッチング方法と異なる 方法でカラーマッチング処理を施すものである。

【0013】また、請求項5の色変換処理装置は、請求 項1~4のいずれか一つに記載の色変換処理装置におい て、さらに、前記カラー國像情報中の維団対象が文字で あるか否かを判定する文字判定手段を含み、前記色判定 手段は、前記文字判定手段で前記描画対象が文字である と判定された場合に、当該文字の描画色が前記特定の色 と同一であるか否かを判定するものである。

【0014】また、請求項6の色変換処理装置は、請求 項2または4記載の色変換処理装置において、前記特定 の色は、前記猫面対象毎に予め指定されているものであ

【0015】また、請求項7の色変換処理装置は、請求 項4記載の色変換処理装置において、前記色判定手段で 前記特定の色と同一であると判定された前記描画色に対 するカラーマッチング方法は、前記錨面対象毎に予め指 定されているものである。

項1~5のいずれか一つに記載の色変換処理装置におい て、前記カラー園像出力装置は、カラーブリンタであ り、前記特定の色は、前記カラーブリンタに使用される 色剤の原色に対応した色であるものである。

【0017】また、請求項9の色変換処理装置は、請求 項1~5のいずれか一つに記載の色変換処理装置におい て、前記特定の色は、シアン、マゼンタ、イエロー、ブ ラック、レッド、グリーン、ブルーおよびホワイトであ るものである。

19 【0018】また、請求項10の色変換処理装置は、請 求項1~7のいずれか一つに記載の色変換処理装置にお いて、さらに、予め設定された情報に基づいて、前記特 定の色として任意の色を指定する指定手段を借えたもの である。

【0019】また、請求項11の色変換処運装置は、請 求項 1 () 記載の色変換処理鉄農において、前記指定手段 は、さらに、予め設定された情報に基づいて、前記カラ ーマッチング方法として任意のカラーマッチング方法を 指定するものである。

【0020】また、請求項12の色変換処理装置は、請 求項11記載の色変換処理装置において、前記指定手段 は、前記カラー画像情報に含まれる猫画対象毎に前記任 意のカラーマッチング方法を指定するものである。

【0021】また、請求項13の色変換処理装置は、請 **求項Ⅰ①~Ⅰ2のいずれか一つに記載の色変換処理装置** において、前記指定手段は、前記カラー画像情報を生成 するアプリケーションプログラムに設けられるものであ

【0022】また、請求項14の色変換処理装置は、請 求項10~12のいずれか一つに記載の色変換処理装置 において、前記指定手段は、前記カラー画像情報を前記 カラー画像出力装置に出力するデバイスドライバに設け **うれるものである。**

【0023】また、請求項15の色変換処理方法は、少 なくども1つの猫回対象を含むカラー画像情報を入力 し、カラー画像出力装置の色再現特性にマッチするよう に、予め指定されたカラーマッチング方法を用いて前記 カラー画像情報にカラーマッチング処理を施すための色 変換処理方法において、前記入力したカラー画像情報中 40 の猫園対象を猫園するための猫団色毎に、前記猫園色が 予め指定された特定の色と同一であるか否かを判定する 色判定工程と、前記色判定工程で前記特定の色と同一で はないと判定された場合、前記予め指定されたカラーマ ッテング方法を用いて当該給面色にカラーマッチング処 理を絡す第1の色変換工程と、前記色制定工程で前記符 定の色と同一であると判定された場合。当該描画色にカ ラーマッチング処理を施さないようにする第2の色変換 工程と、を含むものである。

【0024】また、請求項16の色変換処理方法は、請 【0016】また、請求項8の色変換処理装置は、請求 50 求項15記載の色変換処理方法において、前記箱画対象

毎に前配カラーマッチング方法が指定されている場合に、前配色制定工程は、前配福画対象毎に前配箱画色が前配特定の色と同一であるか否かを判定し、前配第1の色変換工程は、前配色判定工程で前配特定の色と同一ではないと判定された福画色に対し、前配カラーマッチング方法を用いてカラーマッチング処理を施し、前配第2の色変換工程は、前配色判定工程で前配特定の色と同一であると判定された福画色に対し、カラーマッチング処理を施さないようにするものである。

【0025】また、請求項17の色変換処理方法は、少 10 なくとも!つの猫画対象を含むカラー画像情報を入力 し、カラー画像出力装置の色再現特性にマッチするよう に、予め指定されたカラーマッチング方法を用いて前記 カラー画像情報にカラーマッチング処理を施すための色 変換処理方法において、前記入力したカラー画像情報中 の猫面対象を猫画するための猫画色毎に、前記猫画色が 予め指定された特定の色と同一であるか否かを判定する 色判定工程と、前記色判定工程で前記特定の色と同一で はないと判定された場合。前記予め指定されたカラーマ ッチング方法を用いて当該強國色にカラーマッチング処 20 理を施す第1の色変換工程と、前記色判定工程で前記符 定の色と同一であると判定された場合 予め設定された 情報に基づいて 前記予め指定されたカラーマッチング 方法と異なる方法で当該錨面色にカラーマッチング処理 を能す第2の色変換工程と、を含むものである。

【9926】また、請求項18の色変換処理方法は、請求項17記載の色変換処理方法において、前記積画対象 毎に前記カラーマッチング方法が指定されている場合 に、前記色判定工程は、前記描画対象毎に前記積画色が 前記特定の色と同一であるか否かを判定し、前記第1の 90 色変換工程は、前記色判定工程で前記特定の色と同一で はないと判定された描画色に対し、前記指定されたカラーマッチング方法を用いてカラーマッチング処理を施 し、前記算2の色変換工程は、前記色判定工程で前記特 定の色と同一であると判定された描画色に対し、前記指 定されたカラーマッチング方法と異なる方法でカラーマッチング処理を能するのである。

【0027】また、請求項19の色変換処理方法は、請求項15~18のいずれか一つに記載の色変換処理方法において、さらに、前記カラー國像情報中の福國対象が文字であるか否かを判定する文字判定工程を含み、前記色判定工程は、前記文字判定工程で前記福國対象が文字であると判定された場合に、当該文字の基面色が前記特定の色と同一であるか否かを判定するものである。

【0028】また、請求項20の色変換処理方法は、請求項16または18記載の色変換処理方法において、前記特定の色は、前記描画対象毎に予め指定されているものである。

【0029】また、請求項21の色変換処理方法は、請 なカラー画像情報を作成することができるものである。 求項18記載の色変換処理方法において、商配色判定工 50 このアプリケーションプログラム10は、カラーマッチ

程で前記特定の色と同一であると判定された前記4個色に対するカラーマッチング方法は、前記4個対象毎に予め指定されているものである。

【0030】また、請求項22の色変換処理方法は、請求項15~19のいずれか一つに記載の色変換処理方法において、前記カラー画像出力装置は、カラーブリンタであり、前記特定の色は、前記カラーブリンタに使用される色剤の原色に対応した色であるものである。

【0031】また、請求項23の色変換処理方法は、請求項15~19のいずれか一つに記載の色変換処理方法において、前記特定の色は、シアン、マゼンタ、イエロー、ブラック、レッド、グリーン、ブルーおよびホワイトであるものである。

【0032】また、請求項24の色変換処理方法は、請求項15~21のいずれか一つに記載の色変換処理方法において、さらに、予め設定された情報に基づいて、前記特定の色として任意の色を指定するための指定工程を含むものである。

【0033】また、請求項25の色変換処理方法は、請求項24記載の色変換処理方法において、前記指定工程は、さらに、予め設定された情報に基づいて、前記カラーマッチング方法として任意のカラーマッチング方法を指定するものである。

【①①34】また、請求項26の色変換処理方法は、請求項25記載の色変換処理方法において、前記指定工程は、前記カラー画像情報に含まれる錨画対象毎に前記任意のカラーマッチング方法を指定するものである。

【0035】さらに、請求項27のコンピュータ読み取り可能な記録媒体は、前記請求項15~26のいずれか一つに記載の色変換処理方法をコンピュータに実行させるプログラムを記録したものである。

[0036]

【発明の実施の形態】以下 本発明の色変換処理鉄艦およびその方法並びにその方法をコンピュータに実行させるプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体の実施の形態について、添付の図面を参照しつつ詳細に説明する。

【0037】 (実施の形態1) 実施の形態1では、コン ピュータ上でカラーマッチングに対応したアプリケーションプログラムを用いた場合の色変換処理装置およびそ の方法を説明する。

【0038】図1は、実施の形態1の色変換処理鉄體のブロック構成図である。図1において、10はアプリケーションプログラムを、11は構画モジュールを、12は色変換エンジンを、13はブリンタドライバを 14はプリンタをそれぞれ示している。

【0039】アプリケーションプログラム10は、ビットマップ画像、文字、グラフィック画像の構画対象を含むカラー画像情報を作成することができるものである。 とのアプリケーションプログラム10は、カラーマッチ

ングに対応している。ことでアプリケーションプログラ ムがカラーマッチングに対応しているとは、椹固対象毎 に、コントラスト保存型、明度保存型、彩度保存型等の 色変換層性を設定することができるということである。 その結果、作成した各描画対象毎について、描画命令 (プリント命令), 福画対象を福画するための猫画色を 示す猫園色情報およびその猫園色にカラーマッチング処 理を能すための上記色変換異性を付加した色変換命令を 出方することができる。なお、色変換属性の設定等は、 インターフェイス部18を介してユーザが行うととがで 10 チングの誤差が大きくなる傾向にあるため、特色として

11

【0040】錨凾モジュール11は、オペレーティング システムに設けられたものであって、モニタやプリンタ 等のカラー画像出力装置への指面処理を制御するもので ある。そして、猫面モジュール11は、アプリケーショ - ンプログラム10から上記錯画命令、錯画色情報および 色変換命令を入力し、カラーマッチング処理を行うた め、色変換エンジン12へ描画色情報と色変換命令を出 力する。

【9941】色変換エンジン12は、オペレーティング 20 システム内に設けられるものであって、モニタの色再現 特性を記述したモニタプロファイル 1 5 およびプリンタ 14の色再現特性を記述したプリンタプロファイル16 並びにモニタ(図示せず)で表示されているカラー画像 情報を入力し、プリンタ14の色再現特性にマッチする ように、カラー画像情報にカラーマッチング処理を施す ものである。そして、実施の形態上では、アプリケーシ ョンプログラム 10 において、カラー画像情報中の各描 回対象毎にそれぞれ色変換属性を設定することができる ため、色変換エンジン12は、設定された色変換属性に 30 基づいて、描画対象毎に異なる方法を用いてカラーマッ チング処理を施すことができる。

【0042】また、実施の形態1の色変換エンジン12 は、色判定部17を備えている。この色判定部17は、 予め指定された特定の色(以下「特色」という)に関す る色情報を保持しており、猫面モジュール11から出力 された措画色情報に基づいて、措画対象の措面色が上記 特色と同一であるか否かを判定するものである。上述し たように、ある特定の色に対してカラーマッチング処理 を随すと、マッチング誤差が生じることがあることか ち、特色としてマッチング誤差を生じ易い色を指定して おき 色判定部 17で描画対象の描画色が特色と同一で あるか否かを判定し、特色と同一である場合は、色変換 エンジン12において、その描画色に対するカラーマッ チング処理を行うことが中止される。

【0043】実施の形態1の色判定部17には、予め以 下のような色が上記特色として予め保持されている。 第 1の例は、特色をプリンタ14が持つ色剤の原色とする ものである。原色(1次色)については色剤の発色が最 たとえモニタ上の原色との誤差を生じたとしても、カラ ーマッチング処理を施さず、色剤の原色のまま出力する 方が鮮やかに見えて好ましい。

【0044】また、第2の例は、特色をシアン、マゼン タ、イエロー、ブラック、レッド、グリーン、ブルーお よびホワイト(ベタまたはベタおよびこれらの低濃度色 を含む) とするものである。シアン、マゼンタ、イエロ ー、ブラック、レッド、グリーン、ブルー、ホワイトと いった原色またはそれらに単ずる色は一般にカラーマッ 指定することが望ましい。

【0045】また、プリンタドライバ13は、錨圏モジ ュール11から猫回命令とカラーマッチング処理が施さ れた猫画色情報を入力し、猫画命令をプリンタ14個有 の猫國命令に変換して、猫國色錯報と共にプリンタ14 に出力するものである。

【0048】さらに、プリンタ14は、レーザブリンタ やインクジェットプリンタ等、カラー画像情報を印刷す ることができるものであればいずれの種類であっても良 しょ

【0047】次に、箕施の形態1の色変換処理方法につ いて説明する。 図2 は、色変換処理方法の全体の流れを 示すプローチャートである。

【0048】アプリケーションプログラム10は、作成 した描画対象毎に描画命令、描画色情報なよび色変換層 性付き色変換命令を描画モジュール 1 1 に出力する (S 201).

【0049】猫面モジュール!」は、アプリケーション プログラム10から描画対象の描画命令、描画色情報お よび色変換層性付き色変換命令を入力し、そのうちの描 画色情報および色変換層性付き色変換命令を色変換エン ジン12に出力する (S202)。

【0050】続いて、色変換エンジン12は、色変換命 令に基づいて猫圈色情報にカラーマッチング処理を施す (\$203)。とこで、ステップ\$203における色変 換エンジン12によるカラーマッチング処理を図3のフ ローチャートを用いて説明する。

【0051】色変換エンジン12は、猫面モジェール1 1から色変換命令および猫面色情報を入力すると、色変 40 換命令に付加されている色変換属性に基づいて 酸当す るカラーマッチング方法を選択する(\$301)。

【0052】そして、色判定部17は、 描画色情報入力 し. 入力した猫面色情報に基づいて. 猫面色が特色であ るか否かを判定する(S3)2)。

【0053】ステップS302において椹画色が特色と 同一でない場合。色判定部17は、判定結果を色変換エ ンジン12に出方する。色変換エンジン12は、色判定 部17の判定結果に応じて 入力した結画色情報にカラ ーマッチング処理を施す(\$303)。そして、色変換 適化されているため、プリンタ14で出力される原色が 50 エンジン12は、カラーマッチング処理を施した織画色

情報を描画モジェール11に出力する。

【0054】一方、ステップS302において猫画色が 特色と同一である場合、色判定部17は、判定結果を色 変換エンジン12に出力する。色変換エンジン12は、 色判定部17の判定結果に応じて、入力した描画色情報 にカラーマッチング処理を施すことなく、そのまま描画 色情報を描画をジュール】】に出力する。

【0055】そして、再び図2の説明に戻る。 猫園モジ ユール11は、色変換エンジン12からカラーマッチン グ処理が施された措面色情報またはカラーマッチング処 19 理が施されなかった描画色情報を入力し、描画命令と共 にプリンタドライバ13へ出力する(\$204)。

【0058】プリンタドライバ13は、横画命令および 描画色情報を入力し、描画命令をプリンタ1.4個有の描 画命令に変換し、描画色情報と共にプリンタ14に出力 する (S205)。

【0057】とのように、実施の形態1の色変換処理装 置およびその方法によれば、カラーマッチング処理を施 す際に、描画対象を描画するための描画色がマッチング 誤差の生じ易い色等が指定された特色と同一であるか否 20 かを判定し、特色と同一である場合にはカラーマッチン グ処理を絶さないようにするため、マッチング誤差を請 極的に同避することができ、適切なプリンタ出力を得る ことができる。

【0058】なお、実施の形態1の色変換処選鉄置およ ひ方法において 例えば、赤、青および昔の矩形領域で 表された棒グラフ等のグラフィック画像を描画対象とす る場合には、赤、青および黄のそれぞれについて特色で あるか否かが判定されることになる。ここで、特色が赤 である場合には、青および黄についてはカラーマッチン 30 グ処理が施されるが、赤についてはカラーマッチング処 運が施されないということになる。 すなわち、1つの猫 画対象において カラーマッチング処理が施される色と 絶されない色とが生じる場合がある。

【0059】 (実施の形態2) 実施の形態2の色変換処 理鉄圏は、特色をアプリケーション10内で設定可能に したものである。 すなわち、 ユーザがカラーマッチング 処理を施すことを選択する際には、アプリケーション1 0を操作して 猫面対象毎の猫面居性を設定するととと なるが、アプリケーション 10の機能を拡張することに より、ユーザが雑画層性の1つとして特色を設定するこ とが可能となる。

【0060】なお、実施の形態2の色変換処理装置の全 体構成については、図1に示すものと同様であるため、 ことではその説明を省略する。

【0061】図4は、箕峰の形態2の色変換処理装置に おいて、アプリケーション 10 で措面対象毎に特色を設 定する処理を示すフローチャートである。

【0062】ユーザが、アプリケーションプログラム1 Oのインターフェイス部18を介し、ある描画対象(例 50 特色と同一であるか否かを判定する(S503)。

えば長方形〉の猫画方法を指定する場合には、猫画対 象、その描画色、カラーマッチングを希望する場合には 描画対象に対応した色変換医性(あるいは規定値を使用 する)を指定すると共に、特色に対するカラーマッチン グの有無(以下「特色処理」という)を指定し、特色処 理有りを指定する場合には、さらに、必要に応じて特色 を指定する(S401)。なお、猫歯対象の猫歯色が彼 数色である場合等においては、指定可能な特色の数は1 色に限られない。

【0063】そして、アプリケーションプログラム10 は、インターフェイス部18からのユーザの指定に基づ いて、描画対象に特色処理の指定があるか否かを判定す る(\$4(2)、特色処理の指定のない場合には、特色 を設定する処理を終了する。

【0064】一方、ステップS402において特色処理 の指定がある場合には、特色の指定があるか否かを判定 する(\$403)。ステップ\$403において 特色の 指定がある場合には、その特色を色制定部17に設定す るための特色設定命令を生成する (\$404)。

【0065】また、ステップ\$403において、特色の 指定がない場合には、アプリケーションプログラム10 が有するデフォルトの特色を色判定部17に設定する特 色設定命令を生成する(S405)。ただし、特色の指 定がない場合には、アプリケーションプログラム10か ち特色を設定するのではなく、実施の形態1で説明した ように、色変換エンジン12の色制定部17に予め設定 されている特色を用いることにしても良い。

【0066】とのような特色処理および特色の設定をア プリケーションプログラム10で行うことを可能とする ことにより、猫園対象毎にユーザ所望の色を特色とする ことができる。

【0067】次に、上記特色処理で設定された条件に基 づく色変換処理方法について説明する。なお、実能の形 騰2の色変換処理方法の全体の流れは図2に示す通りで あるため、ことでは図2のステップ\$203のカラーマ ッチング処理についてのみ説明する。

【0068】図5は、実施の形態2の色変換処理方法に おいて、色変換エンジン12によるカラーマッチング処 理の手順を示すプローチャートである。

【0069】色変換エンジン12は、猫面モジュール1 1から横面対象の色変換命令、横面色情報および特色設 定命令を入力すると、色変換命令に付加されている色変 換属性に基づいて、該当するカラーマッチング処理の方 法を選択する (S501).

【0070】そして、色製定部17は、描画色情報およ び特色設定命令を入力し、入力した特色設定命令に基づ いて特色を設定する(S502)。

【0071】続いて、色料定部17は、入力した描画色 情報に基づいて、福画色がステップ\$502で設定した

【0072】ステップS503において描画色が特色と 同一でない場合、色判定部17は、その結果を色変換エ ンジン12に出力する。色変換エンジン12は、色料定 部17の判定結果に応じて、入力した錯圓色情報にカラ ーマッチング処理を施す(S504)。その後、色変換 エンジン12は、カラーマッチング処理を施した猫回色 情報を描画モジュール 1 1 に出力する。

【0073】一方、ステップS503において猫面色が 符色と同一である場合、色制定部17は、その結果を色 変換エンジン12に出力する。色変換エンジン12は、 色判定部!7の判定結果に応じて、入力した描画色情報 にカラーマッチング処理を絡ずことなく、描画色情報を 描画をジュール 11に出力する。

【0074】なお、描画対象に複数の描画色が設定され ている場合には、上記ステップS503およびS504 の処理を設定された福画色の数だけ実行し、1つの福画 対象についてのカラーマッチング処理を終了する。 措画 対象が複数ある場合は、各編画対象毎に、上記ステップ S501~S504の処理を繰り返し実行する。

【0075】このように、実施の形態2の色変換処選装 置およびその方法によれば、描画対象毎に特色を設定す るととができるため、描画対象毎に特色処理を実行する ことができ、所望の色についてはカラーマッチング処理 を行わないようにすることができる。したがって、描画 色毎に最適なカラーマッチング処理を能すことができる ため、マッチング誤差の発生を抑制することができる。 【0078】具体的には、赤、青、黄の矩形領域で表し た特グラフ等のグラフィック画像を描画対象とし、特色 を黄色に設定した場合には、赤および骨についてはカラ ーマッチング処理を施し、黄についてはカラーマッチン 30 グ処理を施さないようにすることができる。 このよう に、1つの描画対象においてカラーマッチング処理を施 したい色と施したくない色とを区別することができる。 【0077】 (実施の形態3) 実施の形態3の色変換処 理装置およびその方法は、上述した特色に基づいて、カ ラーマッチング処理を施したり、施さなかったりするの ではなく、特色と同一ではない描画色については予め指 定されたカラーマッチング方法(ユーザが指定した方 法)を用いるとととし、特色と同一の雑画色については マッチング方法に変更する処理を行うものである。

【0078】なお、真施の形態3の色変換処理装置の全 体構成については、図1亿示すものと同様であり、ま た。全体の動作の流れは図2に示す通りであるため、そ れらの説明を省略し、異なる点のみ説明する。

【0079】図6は、実施の形態3の色変換処理方法に おいて、色変換エンジン12によるカラーマッチング処 理の手順を示すプローチャートである。ここで 色料定 部17は、真鍮の形態1で説明したような特色を予め保

定された特色と始回色とが同一である場合には、その描 個色に最も適したカラーマッチング方法 (ここでは、コ ントラスト保存型とする)を選択できるように構成され ている。

【0080】色変換エンジン12は、 錨画モジェール1 1から福画対象の色変換命令および鉛画色情報を入力す ると、色変換命令に付加されている色変換層性に基づい て、眩当するカラーマッチング処理の方法を選択する (\$601)。ここでは、色変換層性として彩度保存型 19 のカラーマッチング方法が指定されていたものとし、色 交換エンジン12は、この彩度保存型のカラーマッチン

【0081】そして、色判定部17は、 塩画色情報を入 力し、入力した猫面色情報に基づいて、猫面色が特色と 同一であるか否かを制定する(S602)。

【0082】ステップS602において横画色が特色と

グ方法を選択する。

同一でない場合、色判定部17は、その結果を色変換エ ンジン12に出力する。色変換エンジン12は、色判定 部17の判定結果に応じて、入力した鉛面色情報に彩度 保存型のカラーマッチング処理を施す (\$603)。そ の後、色変換エンジン12は、カラーマッチング処理を 施した福画色情報を福画モジュール11に出力する。 【0083】一方、ステップS602において猫面色が 特色と同一である場合、色料定部17は、その結果を色 変換エンジン12に出力する。色変換エンジン12は、 色判定部17の判定結果に応じて、予め設定しておいた コントラスト保存型のカラーマッチング方法を選択し (S604) 入力した猫画色情報にその方法を用いて カラーマッチング処理を縮す(SBO5)。そして、色 変換エンジン12は、カラーマッチング処理を縮した描

【0084】猫画対象について、複数の描画色が設定さ れている場合には、上記ステップS602~S605の 処理を設定された福國色の敷だけ実行し、1つの猫國対 象についてのカラーマッチング処理を終了する。また、 **福園対象が複数ある場合は、各福園対象毎に上記ステッ** プS601~S605の処理を繰り返し実行する。

画色情報を描画をジュール11に出力する。

【0085】とのように、実施の形態3の色変換処理装 置およびその方法によれば、横面色が特色と同一である 予め定めたカラーマッチング方法からより適切なカラー 40 場合には、その錨回色に対するカラーマッチング方法を 特色と同一の色に関して最適なカラーマッチング方法に 切り替えることができるため、福面色毎に最適なカラー マッチング処理を施すことができる。

【0086】すなわち、赤、青、貴の組形領域で表した 棒グラフ等のグラフィック画像を描画対象とし、その描 **団対象のカラーマッチング方法として、色変換属性に例** えば彩度保存型のカラーマッチング方法が指定されてい る場合にあっては、特色ではない赤および音については 杉度保存型のカラーマッチング処理が絡され、特色であ 待しており、色変換エンジン!2は、色判定部!7に設 50 る黄については何えばコントラスト保存型のカラーマッ

チング処理が縫されることになる。このように、実施の 形態3の色変換処理装置およびその方法によれば、1つ の描画対象において、カラーマッチング方法を描画色毎 に変更することができる。

【0087】 【実施の形態4】 実施の形態4の色変換処理装置は、アプリケーション10内で特色および特色と同一の補画色に対するカラーマッチング方法を設定可能にしたものである。すなわち、ユーザがカラーマッチング処理を施すことを選択する際には、アプリケーション10を操作して、構画対象毎の描画医性を設定すること 10となるが、アプリケーション10の機能を拡張することにより、ユーザが描画居性として特色、特色の場合のカラーマッチング方法を設定することが可能となる。

【0088】なお、実施の形態4の色変換処理装置の全体構成については、図1に示すものと同様であるため、 ことではその説明を省略する。

【10089】図7は、実施の形態4の色変換処理方法において、アプリケーション10で描画対象毎に特色および特色の場合のカラーマッチング方法を設定する処理の手順を示すフローチャートである。

【0090】ユーザが、アブリケーションプログラム】 0のインターフェイス部18を介してある描画対象(例 えば長方形)の鑑画方法を指定する場合には、猫画対象、その描画色、カラーマッチングを希望する場合には、猫画対象に対応した色変換層性(あるいは規定値を 使用する)を指定すると共に、特色に対するカラーマッ チングの有無(以下「特色処理」という)を指定し、特 色処理有りを指定する場合には、さらに、必要に応じて 特色および特色の場合のカラーマッチング方法を指定する(S701)。なお、猫画対象の猫画色が複数色である場合には、複数色を特色として指定することができ る。

【0091】そして、アプリケーションプログラム10は、インターフェイス部18からのユーザの指定に基づいて、福回対象に特色処理の指定があるか否かを制定する(\$702)。特色処理の指定のない場合には、特色を設定する処理を終了する。

【0092】一方、ステップS702において特色処理 指定があると判定した場合には、特色の指定があるか否 かを判定する(S703)。ステップS703におい て、特色の指定がある場合には、その特色を設定するた めの特色設定命令を生成する(S704)。また、ステップS703において、特色の指定がない場合には、アプリケーションプログラム10が有するデフォルトの特 色を設定する特色設定命令を生成する(S705)。な お、ここでは、色変換エンジン12の色判定部17に予 め設定されている特色を用いることにしても良い。

【0093】そして、特色に対するカラーマッチング方法の指定があるか否かを判定する(S706)。ステップS706において、特色に対する指定がある場合に

は、その特色に対するカラーマッチング方法を色変換エンジン12に設定するための特色マッチング方法設定命令を生成する(\$707)。また、ステップ\$706において、特色に対するカラーマッチング方法の指定がない場合には、アプリケーションプログラム10が有当るデフォルトのカラーマッチング方法を設定する特色マッチング方法設定命令を生成する(\$708)。なお、特色に対するカラーマッチング方法の指定がない場合には、色変換エンジン12に予め設定されているカラーマッチング方法を用いることにしても良い。

【0094】このような特色処理、特色の設定および特色に対するカラーマッチング方法をアプリケーションプログラム10で行うことを可能とすることにより、ユーザの望むカラーマッチング処理を真視することができる。

[0095]次に、上記設定処理で設定された条件に基づくカラーマッチング処理について説明する。なお、実施の形態4の色変換処理方法の流れは図2に示す通りであるため、ここでは、図2のステップS203のカラーマッチング処理についてのみ説明する。

【① ① 9 6】図8は、実施の形態2の色変換処理方法に おいて、色変換エンジンによるカラーマッチング処理の 手順を示すフローチャートである。

【9998】そして、色制定部17は、植画色情報および特色設定命令を入力し、入力した特色設定命令に基づいて、特色を設定する(\$802)。

【0099】その後、色制定部17は、入力した猫画色情報に基づいて、福画色がステップS802で設定した特色と同一であるか否かを制定する(S803)。

【0100】ステップS803において福画色が特色と同一でない場合。色料定部17は、その結果を色変換エンジン12に出力する。色変換エンジン12は、色料定部17の判定結果に応じて一入力した稲画色情報に形度保存型のカラーマッチング処理を施す(S804)。その後、色変換エンジン12は、カラーマッチング処理を施した福画色情報を福画モジュール11に出力する。

【0101】一方、ステップS803において猫面色が 50 特色と同一である場合、色割定部17は、その結果を色

変換エンジン12に出力する。色変換エンジン12は、 色判定部17の判定結果に応じて、予め設定しておいた コントラスト保存型のカラーマッチング方法を選択し (\$805)、選択した方法を用いて入力した猫面色情 観にカラーマッチング処理を施す(S806)。 そし て、色変換エンジン12は、カラーマッチング処理を施 した猫回色情報を描画モジュール11に出力する。

【0102】猫園対象について、複数の猫園色が設定さ れている場合には、上記ステップS803~S806の **身についてのカラーマッチング処理を終了する。 猫画対** 象が複数ある場合は、各錨固対象毎に、上記ステップS 801~S806の処理を繰り返し実行する。

【9103】このように、実施の形態4の色変換処理装 匿およびその方法によれば、福面対象毎に特色および特 色に対するカラーマッチング方法を設定することができ るため、福國対象毎に特色と同一でない福國色と特色と 同一の描画色とを任意の方法を用いてカラーマッチング 処理を箕行することができる。

【0104】例えば、赤、青、黄の矩形領域で表した棒 20 である。 グラブ等のグラフィック画像を描画対象とする場合で、 特色を賞色に設定した場合には、赤および青については 例えば彩度保存型のカラーマッチング処理を施し、費に ついてはコントラスト保存型のカラーマッチング処理を 施すことができる。したがって、1つの描画対象におい て、猫頭色に応じて異なる方法によるカラーマッチング 処理を冥行するととができ、ユーザの好みに合わせたカ ラーマッチング処理を実行することができる。

【0105】(実施の形態5)上述した実施の形態1~ 4 で説明した色変換処理装置およびその方法によれば、 特色についてマッチング誤差を回避することを可能とす るが、特色とその周囲の色との関係を鑑みると 例えば グラデーションの一部に特色が用いられている場合に、 まれに弊害が発生することがある。なぜなら、グラデー ションとは連続的な色の変化を意味するが、それに含ま れる特色に対してカラーマッチングを行わない場合、あ るいは周囲の色と異なるマッチング方法を用いる場合に は、特色部分でグラデーションの連続性が損なわれると とがあるからである。

【0106】上記祭書は、特色処理をグラデーションの 40 ない猫面対象にのみ行うことによってその発生を防止す ることができる。通常のアプリケーションプログラムで は、文字に対してグラデーションをかけないように構成 されている(あるいはグラデーションのかかった文字 は、もはや文字ではなくグラフィックスの一部として扱 われている)ため、特色処理の対象となる描画対象を文 字に限定することで、上記弊害を回避することができ

【0107】図9は、真餡の形態5の色変換処度鉄置の ブロック機成図である。図9に示す色変換処理装置の全 50 ラーマッチング処理を施す(S 1 0 0 4)。その後、色

体構成については、図1に示すものとほぼ同様であるた め詳細な説明を省略するが、図9に示す色変換処理装置 の猫園モジュール11には、アプリケーションプログラ ム10から出力された措画命令に基づいて、描画対象が 文字であるか否かを判定する文字判定部9()が設けられ ている。

【0108】なお、真髄の形態5においては、文字判定 部90を推画モジュール11に設けることにしたが、こ れに限定するものではなく、色変換エンジン12中や色 処理を設定された福回色の骸だけ箕行し、1つの箱面対 19 変換エンジン12の外部に設けることにしても良い。質 い換えれば、文字制定部90は、色変換エンジン12に よるカラーマッチング処理が実行される前に、猫面対象 が文字であるか否かを判定することができれば良い。

【9109】次に、真施の形態5の色変換処理方法につ いて説明する。なお、色変換処理方法の全体の流れつい ては図2に示す通りであるため、ことでは図2のステッ プ\$203についてのみ説明する。 図10は、実施の形 底5の色変換処理方法において、色変換エンジン12に よるカラーマッチング処理の手順を示すフローチャート

【0110】文字判定部90は、アブリケーションプロ グラム10から出力された任意の描画対象についての描 國命令を入力し、入力した猫國命令に基づいて、猫國対 象が文字であるか否かを判定する。そして、文字判定部 90は、判定結果を色変換エンジン12に出力する。こ の処理が図10に示す処理の前に実行される。

【0111】色変換エンジン12は、猫面モジュール1 ! から福画対象についての色変換命令および福画色情報 を入力すると、色変換命令に付加されている色変換層性 に基づいて、該当するカラーマッチング処理の方法を選 択する(\$1001)。

【①112】続いて、色変換エンジン12は、文字判定 部90から入力した判定結果に基づいて、 描画対象が文 字であるか否かを判定する(S1002)。

【0113】ステップS1002において、描画好象が 文字ではない場合にはステップ \$ 1004 に進み、ステ っプS1001で選択したカラーマッチング方法に基づ いて 描画色情報にカラーマッチング処理を施して、描 回をジュール11に出力する(S1004)。

【0114】一方、ステップS1002において、描画 対象が文字である場合には、色変換エンジン12から色 判定部17个、特色判定命令が出力される。そして、色 判定部17は、特色判定命令に応じて 入力した強菌色 **情報に基づき猫画色が特色と同一であるか否かを判定す** る(S1003)。

【0115】ステップS1003において描画色が特色 と同一でない場合、色判定部17は、その結果を色変換 エンジン12に出力する。色変換エンジン12は、色料 定郎17の判定結果に応じて、入力した描画色情報にカ

変換エンジン12は、カラーマッチング処理を縮した描 画色情報を描画モジュール 11に出力する。

【0116】一方、ステップS1003において猫画色 が特色と同一である場合、色料定部17は、その結果を 色変換エンジン12に出力する。色変換エンジン12 は、色判定部17の判定結果に応じて、入力した維画色 情報にカラーマッチング処理を施すことなく、猫面色情 級を描画モジュール11に出力する。

【り117】このように、実施の形態もの色変換処理装 置およびその方法によれば、描画対象が文字であるか否 19 実施の形態1~6で説明した色判定部17と同様である かを判定し、文字に対してのみ特色処理を行うととにし たため、グラデーションがかかった猫園対象に特色処理 が行われてしまい、色の変化が不連続になることを防止 することができる。したがって、マッチング誤差を抑制 でき 自然なプリンタ出力を得ることができる。

【0118】 (実施の形態6) 実施の形態6では、コン ピュータ上でカラーマッチングに対応したプリンタドラ イバを用いた場合の色変換処理装置およびその方法を説

【0119】図11は、実施の形態6の色変換処理装置 29 のブロック構成図である。図11において、110はア プリケーションプログラムを、111は描画モジュール を、112はプリンタドライバを、113は色変換エン ジンを、114はプリンタをそれぞれ示している。

【0120】実能の影態1~5においては、アプリケー ションプログラムでカラーマッチングを制御することを 前提としていたが、アプリケーションプログラムが色変 換命令を発行する機能を有しない場合でも、色変換命令 の発行をデバイスドライバ内で行うことが可能である。 ーティングシステム内において横画モジュール 111と は別に存在し、そのカラーマッチング処理機能は、ブリ ンタドライバ112からも使用可能なように構成されて いる。

【0121】図11において、アプリケーションプログ ラム110は、ビットマップ画像、文字、グラフィック 画像の描画対象を含むカラー画像情報を作成することが できるものである。このアプリケーションプログラム1 10は、作成した各権画対象毎について、描画命令(ブ 示す描画色情報を出力する。

【り122】錨囲モジュール111は、オペレーティン グシステム内に設けられたものであって、モニタやプリ ンタ等のカラー画像出力装置への描画処理を制御するも のである。そして、橿画モジュール111は、アプリケ ーションプログラム110から上記鐘画命令および描画 色情報を入力し、入力した猫面命令および猫面色情報を プリンタドライバ112に出力する。

【0123】プリンタドライバ112は、実施の形態1 ~5で説明したアプリケーションプログラム10と同様 50 て 織画色情報と共にプリンタ114に出力する。

に、ユーザに対するインターフェイス部!!8(具体的 には、紙のサイズや印字方向を設定する画面や、設定値 の一覧を示す画面〉を備えている。そして、インターフ ェイス部118中で、カラーマッチングの有無やカラー マッチング方法の指定を行うことができる。

【0124】プリンタドライバ112は、さらに 横画 モジュール111から描画色情報を入力し、描画対象の 描画色が特色であるか否かを判定する色判定部117を 借えている。なお、色判定部117の機能については、 ため、ここではその説明を省略する。

【0125】そして、ブリンタドライバ112は、色料 定部117の判定結果に基づいて、特色でない場合は指 定されたカラーマッチング方法の居性を付加した色変換 命令と描画色情報とを色変換エンジン113に出力し、 入力した措画命令をプリンタ114固符の描画命令に変 換し カラーマッチング処理後の描画色情報と共にブリ ンタ114へ出力する。一方、特色である場合には、描 画命令をプリンタ114固有の描画命令に変換して、描 画色情報と共にプリンタ114に出力する。

【0126】色変換エンジン113は、オペレーティン グシステム内に設けられるものであって、モニタ(図示 せず)の色再現特性を記述したモニタブロファイル!! 5 およびプリンタ114の色再現特性を記述したプリン タプロファイル116並びにモニタ (図示せず)で表示 されているカラー画像情報を入力し、プリンタ114の 色再現特性にマッチするように、カラー画像情報にカラ ーマッチング処理を施すものである.

【0127】さらに、プリンタ114は、レーザブリン 図11に示すように、色変換エンジン113は、オペレ 30 タやインクジェットプリンタ等、カラー画像情報を印刷 することができるものであればいずれの程額であっても 良い,

> 【0128】次に、実施の形態6の色変換処理方法につ いて説明する。図12は、実施の形態6の色変換処理方 法を示すフローチャートである。

【0129】アプリケーションプログラム110は、作 成した描画対象についての描画命令および描画色情報を 植画モジュール 1 1 1 に出力し、描画モジュール 1 1 1 は、猫面命令および猫面色情報を入力し、入力した猫面 リント命令)および猛回対象を描画するための猫画色を 49 命令および猫画色情報をブリンタドライバ112に出力 する。そして、プリンタドライバ112は、猫圈モジュ ール111から描画命令および描画色情報を入力する (S1201).

> 【0130】プリンタドライバ112は、横画命令およ び錨画色情報を入力すると、インターフェイス部118 を介してユーザからカラーマッチング有りの指定があっ たか否かを判定する(S1202)。カラーマッチング 有りの指定がない場合には、ステップS1206に進 み、猫面命令をプリンタ114個有の錨画命令に変更し

【0131】一方、カラーマッチング育りの指定がある 場合。プリンタドライバ112は、色制定部117へ描 回色が特色であるか否かを判定する特色判定命令を出力 する。色利定邸117は、特色判定命令に応じて、入力

した描画色情報で示される描画色が予め設定された特色 であるか否かを判定する(S1203)。 【0132】ステップS1203において横囲色が特色

ではない場合。色制定部117は判定結果をプリンタド ライバ112に出力する。プリンタドライバ112は、 色判定部117の判定結果に応じて、インターフェイス 19 部118を介して指定されたカラーマッチング方法(指 定がない場合はデフォルトのカラーマッチング方法)の 属性を付加した色変換命令および描画色情報を色変換エ ンジン113に出力する(\$1204)。

【り133】その結果、色変換エンジン113におい て 指定されたカラーマッチング方法を用いて猫画色情 報に対するカラーマッチング処理が実行される。また、 プリンタドライバ112は、同時に描画命令をプリンタ 114固有の猫園命令に変換する。

【0134】その後、プリンタドライバ112は、色変 20 換エンジン113からカラーマッチング処理後の猫面色 情報を入力し (S1205)、変換後の描画命令と共に プリンタ114に出力する(S1206)。

【0135】一方、ステップ\$1203において特色で ある場合、色判定部11?は判定結果をプリンタドライ バ112に出方する。プリンタドライバ112は、色料 定部117の判定結果に応じて、入力した描画色情報を 色変換エンジン113に出力することなく、プリンタ1 14国有の描画命令に変換された描画命令と共に、ブリ ンタ114に出力する (S1208)。

【0136】このように、実施の彩懸6の色変換処理装 置およびその方法によれば、福面対象を描画するための 福國色がマッテング誤差の生じ易い特色と同一であるか 否かを判定し、特色と同一である場合にはカラーマッチ ング処理を施さないようにするため、マッチング開発を 積極的に回避することができ、適切なプリンタ出力を得 ることができる.

【9137】なお、例えば、赤、青、黄の矩形領域で表 した榕グラフ等のグラフィック画像を描画対象とする場 合には、赤、骨、昔のそれぞれの描画色について特色で 40 あるか否かが判定される。したがって、1つの始画対象 において、カラーマッチング処理が縮される色と縮され ない色とが生じる場合がある。

【0138】 [実施の形態7] 実施の形態7の色変換処 理装置は、特色をプリンタドライバ112内で設定可能 にしたものである。

【0139】ユーザがカラーマッチング処理を能すこと を選択する際には、プリンタドライバ112を操作し て、猫面対象毎の福面居性を設定する。そこで、インタ ーフェイス部118から特色を指定することができるよ 50 の種類の料定と錨回対象の種類に応じたカラーマッチン

うにすることにより、ユーザが所望の猫面色を特色とし て設定することが可能となる。

【0140】実施の形態?の色変換処理装置の構成は、 図11のものとほぼ同一の構成であるため、ここではそ の説明を省略するが、図11のものとはインターフェイ ス部118を介してユーザが色判定部117に特色を指 定することができる点が異なっている。

【①141】そして、ユーザがカラーマッチングの有無 やカラーマッチング方法を指定する際に、インターフェ イス部118を介して色料定部117に所塑の特色を設 定することにより、図12に示すステップS1203に おいて、ユーザ自ら設定した特色が色制定部!17によ る特色判定に用いられる。なお、実施の形態7の色変換 処理装置の動作については、ユーザが設定した特色を用 いる以外は図12に示す通りであるため、ここでは説明 を省略する。

【0142】このように、実施の形態7の色変換処理競 置およびその方法によれば、ユーザが自ら所望の特色を 設定することができるため、ユーザ自らがカラーマッチ ング処理を最適化することができる。

【0143】〔実施の形態8〕実施の形態6および7に おいては、プリンタドライバ112でカラーマッチング 処理を制御することにしたが、これらではカラーマッチ ングの有無と少なくとも1つの描画対象を含むカラー画 像情報(文書)全体に共適のカラーマッチング方法しか 指定することができなかった。これは、プリンタドライ バ112が横画対象毎のカラーマッチング処理に対応し ていないからである。

【0144】そこで、寒焔の形骸8は、プリンタドライ 30 バ112に描画対象の種類を判定することができる機能 を付加することにより、猫園対象毎にカラーマッチング 方法を変更することができると共に、猫面対象毎に異な る特色の設定が可能となる。

【0145】図13は、実施の形態8の色変換処理装置 のブロック橙成図である。図13において、プリンタド ライバ112は、インターフェイス部118を介して、 描画対象の種類。例えばビットマップ画像、文字および グラフィック画像毎にカラーマッチング方法を指定する ことができるようにし、入力した描画命令に基づいて、 福岡対象の程類を判定する福岡対象種類判定部130 と、インターフェイス部118を介して指定された描画 対象の種類に応じたカラーマッチング方法の居性情報を 保持し、横画対象複類判定部130の判定結果に応じ て、猫面対象の種類毎にそれぞれ異なる色変換命令を生 成するマッチング方法切替部131と、を備えている。 なお、その他の構成については図11に示すものと同様 であるため、ここではそれらの説明を省略する。

【り146】実施の形態8の色変換処理装置およびその 方法では、プリンタドライバ!!2において、猫面対象

グ方法の指定を可能としたため、描画対象毎に異なる特 色の設定(実施の形態2)、特色の場合と特色でない場 台のカラーマッチング方法の切替(実施の形態3)、特 色の設定もよび特色の場合のカラーマッチング方法の設 定 (実施の形態 4) 並びに 猫直対象が文字の場合にのみ 実行する特色処理(実施の形態5)を実行することが可 能となる。なお、これらの処理の詳細については、アブ リケーションプログラムからの設定とプリンタドライバ からの設定という違いがあるものの、処理内容について は同様であるため、ここでは詳細な説明を省略する。な 19 お、もちろん、プリンタドライバ112が描画対象毎に カラーマッチング方法の指定のできないものであった場 台においても、特色の場合のカラーマッチング方法を指 定できることはいうまでもない。

【0147】とのように、実施の形態8の色変換処理方 法およびその方法によれば、プリンタドライバ112で 植画対象の種類の利定や維画対象の種類に応じたカラー マッチング方法の切替を可能としたため、ユーザ自らが カラーマッチング処理を最適化することができ、特定の 種類の描画対象にマッチング誤差の生じ易い描画色が含 20 まれている場合であっても、マッチング誤差の発生を描 画対象毎に個別に防止することができる。

【0148】なお、実施の形態1~8においては説明し なかったが、例えば、ベタの音と赤の再現精度は優れる が、ベタの貸色と緑の再境が劣るプロファイルXと、ベ タの青と赤の再現は劣るが、ベタの黄色と緑の再現精度 に優れるプロファイル学とが存在したとする。との場 台 両者の長所を併合した1つのフロファイルを作成す ることも不可能ではないが、上述した色判定部による判 定結果に応じて、両プロファイルを使い分けることがで 30 きるように構成しても良い。

【0149】以上の実施の形態1~8において説明した 色変換処理方法をそれぞれプログラム化し、これらをフ ロッピーディスク、ハードディスク、CD-ROM、D VD等のコンピュータが読取可能な記録媒体に記録する ことができる。そして、コンピュータにこれらの記録媒 体からプログラムを読み出させて実行させることによ り、上述した処理を行うことができる。また、上記プロ グラムを記録媒体を配布することによって配布すること ができ、また、ネットワークを介して配布することもで きる.

[0150]

【発明の効果】以上説明したように、本発明に係る色変 換処理禁艦(請求項!)によれば、入力したカラー画像 子め指定された特定の色と同一であるか否かを判定する 色料定手段と、色料定手段で特定の色と同一ではないと **判定された場合。予め指定されたカラーマッチング方法** を用いて当該箱画色にカラーマッチング処理を施し、色 **判定手段で特定の色と同一であると判定された場合、当 50 あると判定された場合に、当該文字の猫面色が特定の色**

該錨凾色にカラーマッチング処理を縫さないようにする 色変換手段と、を備えたため、マッチング誤差を積極的 に回避し、福園色毎に適したカラーマッチング処理を行 うととができる.

【0151】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項2)によれば、請求項1記載の色変換処理装置におい て、猫回対象毎にカラーマッチング方法が指定されてい る場合に、色制定手段は、猫面対象毎に描画色が特定の 色と同一であるか否かを判定し、色変換手段は、色判定 手段で特定の色と同一ではないと判定された描画色に対 し、カラーマッチング方法を用いてカラーマッチング処 理を縫し、色判定手段で特定の色と同一であると判定さ れた猫面色に対し、カラーマッチング処理を施さないよ うにするため、特定の描画対象に限りマッチング誤差の 生じ易い色に対して、当該誤差を回避することや、描画 対象によってカラーマッチングを行わない色を選択する といった処理を行うことができる。

【0152】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項3)によれば、入力したカラー画像情報中の猫画対象 を描画するための描画色毎に、描画色が予め指定された 特定の色と同一であるか否かを判定する色判定手段と、 色判定手段で特定の色と同一ではないと判定された場 台 予め指定されたカラーマッチング方法を用いて当該 描画色にカラーマッチング処理を施し、色判定手段で特 定の色と同一であると制定された場合、予め設定された 情報に基づいて 予め指定されたカラーマッチング方法 と異なる方法で当該描画色にカラーマッチング処理を施 **す色変換手段と、を備えたため、描画色毎に適したカラ** ーマッチング処理を行うことができると共に、誤差を抑 えたプリンタ出力を得ることができる。

【①153】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項4)によれば、請求項3記載の色変換処理装置におい て、猫画対象毎にカラーマッチング方法が指定されてい る場合に、色制定手段は、猫面対象毎に描画色が特定の 色と同一であるか否かを判定し、色変換手段は、色判定 手段で特定の色と同一ではないと判定された描画色に対 し、指定されたカラーマッチング方法を用いてカラーマ ッチング処理を施し、色判定手段で特定の色と同一であ ると判定された猫面色に対し、指定されたカラーマッチ ング方法と異なる方法でカラーマッチング処理を絡すた め、同一種類の猫面対象にマッチング誤差の生じ易い色 が含まれている場合であっても、色ごとに最適なマッチ ング方法を使用することができ、誤差を抑えた出力を得 るととができる。

【① 154】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項5)によれば、請求項1~4のいずれか一つに記載の 色変換処理禁還において、さらに、カラー画像情報中の 構画対象が文字であるか否かを判定する文字判定手段を 含み、色料定手段は、文字判定手段で錯回対象が文字で

と同一であるか否かを判定するため、色の変化が不連続 になることが少なく、マッチング誤差を抑え、かつ自然 な出力を得ることができる。すなわち、マッチングの経 否・選択を行う色を含む対象をグラデーションを含む場 台のほとんどない文字として、マッチング誤差が発生す るととを防止することができる。

【0155】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項6)によれば、請求項2または4記載の色変換処理装 置において、特定の色は、描画対象毎に予め指定されて うととができ、適切な出力を得ることができる。

【り158】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項7)によれば、請求項4記載の色変換処理装置におい て、色判定手段で特定の色と同一であると判定された描 **個色に対するカラーマッチング方法は、 描画対象毎に予** め指定されているため、猫画対象毎に適切なカラーマッ チング処理を行うことができる。

【0157】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項8)によれば、請求項1~5のいずれか一つに記載の 色変換処理装置において、カラー画像出力装置は、カラ ープリンタであり、特定の色は、カラーブリンタに使用 される色剤の原色に対応した色であるため、描画対象の 原色の描画色を発色よく再現することができる。

【0158】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項9)によれば、請求項1~5のいずれか一つに記載の 色変換処理装置において、特定の色は、シアン、マゼン タ、イエロー、ブラック、レッド、グリーン、ブルーお よびホワイトであるため、一般にマッチング誤差の生じ 易い色に対してマッチングの採否・選択、誤差を全般的 に抑えた出力を得ることができる。

【り159】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項10)によれば、請求項1~7のいずれか一つに記載 の色変換処理装置において、さらに、予め設定された情 報に基づいて、特定の色として任意の色を指定する指定 手段を備えたため、利用者の好みに応じたマッチングの 採否・選択が可能となり、適切な出力を得ることができ

【0160】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項11)によれば、請求項10記載の色変換処理装置に おいて、指定手段は、さらに、予め設定された情報に基 40 でいて、カラーマッチング方法として任意のカラーマッ チング方法を指定するため、利用者の好みに応じたカラ ーマッチング処理を行うことができる。

【0161】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項12)によれば、請求項11記載の色変換処理鉄礎に - おいて、指定手段は、カラー画像情報に含まれる猫回対 象毎に任意のカラーマッチング方法を指定するため、利 用者の好みに応じて、描画対象長に適切なカラーマッチ ング処理を行うことができる。

項13) によれば、請求項10~12のいずれか一つに 記載の色変換処理装置において、指定手段は、カラー画 像情報を生成するアプリケーションプログラムに設けら れるため、福岡対象の原色の福面色を発色よく専現する ことができる。利用者の好みに応じたマッチングの採否 ・遺釈が容易に可能となり、より適切な出力を得ること ができる。

【り163】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 項14)によれば、請求項10~12のいずれか一つに いるため、福画対象に適したカラーマッチング処理を行 10 記載の色変換処理装置において、指定手段は、カラー画 **俊情報をカラー画像出力装置に出力するデバイスドライ** バに設けられるため、アプリケーションに依存しない形 **懲でマッチングの採否・選択が可能となり、より適切な** 出力を得ることができる。

> 【り164】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項15)によれば、入力したカラー画像情報中の猫画対 象を描画するための描画色毎に、描画色が予め指定され た特定の色と同一であるか否かを判定する色判定工程 と、色利定工程で特定の色と同一ではないと判定された 20 場合、予め指定されたカラーマッチング方法を用いて当 該指面色にカラーマッチング処理を能す第1の色変換工 程と、色判定工程で特定の色と同一であると判定された 場合、当該福國色にカラーマッチング処理を施さないよ うにする第2の色変換工程と、を含むため、マッチング 誤差を積極的に回避し、猫面色毎に適したカラーマッチ ング処理を行うことができる。

【0165】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項16)によれば、請求項15記載の色変換処理方法に おいて、描画対象毎にカラーマッチング方法が指定され 30 ている場合に、色判定工程は、指面対象毎に描画色が特 定の色と同一であるか否かを判定し、第1の色変換工程 は、色料定工程で特定の色と同一ではないと判定された 描画色に対し、カラーマッチング方法を用いてカラーマ ッチング処理を施し、第2の色変換工程は、色料定工程 で特定の色と同一であると判定された結画色に対し、カ ラーマッチング処理を施さないようにするため、1つの 描画対象内にマッチング誤差の生じ易い色が含まれてい る場合であっても、福画色毎に適したカラーマッチング 処理を行うことができる。

【 0 1 6 6 】また、本発明に係る色変換処理方法 (請求 項17)によれば、入力したカラー國像情報中の錯回対 象を描画するための描画色毎に、描画色が予め指定され た特定の色と同一であるか否かを判定する色判定工程 と、色利定工程で特定の色と同一ではないと判定された 場合、予め指定されたカラーマッチング方法を用いて当 放益園色にカラーマッチング処理を経す第1の色変換工 程と、色料定工程で特定の色と同一であると判定された 場合 予め設定された情報に基づいて、予め指定された カラーマッチング方法と異なる方法で当該権回路にカラ 【0162】また、本発明に係る色変換処理装置(請求 50 ーマッチング処理を施す第2の色変換工程と、を含むた

め、猫面色毎に適したカラーマッチング処理を行うこと ができると共に、誤差を抑えたプリンタ出力を得ること

29

【0167】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項18)によれば、請求項17記載の色変換処理方法に おいて、描画対象毎にカラーマッチング方法が指定され ている場合に、色判定工程は、描画対象毎に描画色が特 定の色と同一であるか否かを判定し、第1の色変換工程 は、色料定工程で特定の色と同一ではないと判定された 描画色に対し、指定されたカラーマッチング方法を用い 10 てカラーマッチング処理を絡し、第2の色変換工程は、 色判定工程で特定の色と同一であると判定された猫画色 に対し、指定されたカラーマッチング方法と異なる方法 でカラーマッチング処理を能すため、同一種類の指面対 象にマッチング誤差の生じ易い色が含まれている場合で あっても、色どとに最適なマッチング方法を使用するこ とができ、誤差を抑えた出力を得ることができる。

【0168】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項19)によれば、請求項15~18のいずれか一つに 級中の描画対象が文字であるか否かを判定する文字判定 工程を含み、色料定工程は、文字判定工程で描画対象が 文字であると判定された場合に、当該文字の指画色が特 定の色と同一であるか否かを判定するため、色の変化が 不連続になることが少なく、マッチング誤差を抑え、か つ自然な出力を得ることができる。すなわち、マッチン グの採否・選択を行う色を含む対象をグラデーションを 含む場合のほとんどない文字として、マッチング誤差が 発生することを防止することができる。

【0169】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 30 を行うことができる。 項20)によれば、請求項16または18記載の色変換 処理方法において、特定の色は、描画対象毎に予め指定 されているため、福画対象に適したカラーマッチング処 理を行うことができ、適切な出力を得ることができる。 【0170】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項21)によれば、請求項18記載の色変換処理方法に

おいて、色判定工程で特定の色と同一であると判定され た猫面色に対するカラーマッチング方法は、描画対象毎 マッチング処理を行うことができる。 【0171】また、本発明に係る色変換処理方法(請求

項22)によれば、請求項15~19のいずれか一つに 記載の色変換処理方法において、カラー画像出力装置 は、カラープリンタであり、特定の色は、カラープリン タに使用される色剤の原色に対応した色であるため、描 菌対象の原色の猫面色を発色よく再現することができ る.

【0172】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項23) によれば、請求項15~19のいずれか一つに 記載の色変換処理方法において、特定の色は、シアン, 50 を設定する処理の手順を示すフローチャートである。

マゼンタ、イエロー、ブラック、レッド、グリーン、ブ ルーおよびホワイトであるため、一般にマッチング誤差 の生じ易い色に対してマッチングの採否・選択、誤差を 全般的に抑えた出力を得ることができる。

【0173】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項24)によれば、請求項15~21のいずれか一つに 記載の色変換処理方法において、さらに、予め設定され た情報に基づいて、特定の色として任意の色を指定する ための指定工程を含むため、利用者の好みに応じたマッ チングの採否・選択が可能となり、適切な出力を得ると とができる。

【①174】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項25)によれば、請求項24記載の色変換処理方法に おいて、指定工程は、さらに、予め設定された情報に基 づいて、カラーマッチング方法として任意のカラーマッ チング方法を指定するため、利用者の好みに応じたカラ ーマッチング処理を行うことができる。

【0175】また、本発明に係る色変換処理方法(請求 項26)によれば、請求項25記載の色変換処理方法に 記載の色変換処理方法において、さらに、カラー画像情 20 おいて、指定工程は、カラー画像情報に含まれる猫画対 象毎に任意のカラーマッチング方法を指定するため、利 用者の好みに応じて、描画対象無に適切なカラーマッチ ング処理を行うことができる。

> 【0176】さらに、本発明に係るコンピュータ読み取 り可能な記録媒体は(請求順27)は、請求項15~2 6のいずれか一つに記載の色変換処理方法をコンピュー タに実行させるプログラムを記録したため、これをコン ピュータを実行させることにより、マッチング誤差を領 極的に回避し、猫面色毎に適したカラーマッチング処理

【図面の簡単な説明】

【図1】実施の形態1の色変換処理装置のブロック構成 図である。

【図2】実施の形態!の色変換処理方法の全体の流れを 示すフローチャートである。

【図3】実施の形態1の色変換処理方法において、色変 換エンジンによるカラーマッチング処理の手順を示すフ ローチャートである。

【図4】実施の形態2の色変換処理装置において 描画 40 対象毎に特色を設定する処理を示すプローチャートであ

【図5】真施の形態2の色変換処理方法において、色変 換エンジンによるカラーマッチング処理の手順を示すフ ローチャートである。

【図6】実施の形態3の色変換処理方法において、色変 換エンジンによるカラーマッチング処理の手順を示すフ ローチャートである。

【図?】真飾の形態4の色変換処理方法において 描画 対象毎に特色および特色の場合のカラーマッチング方法

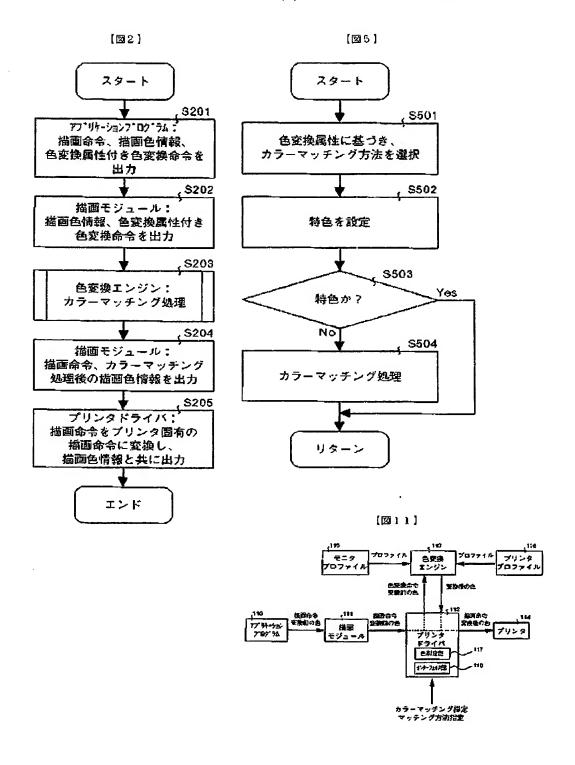
特関平10-294876

3?

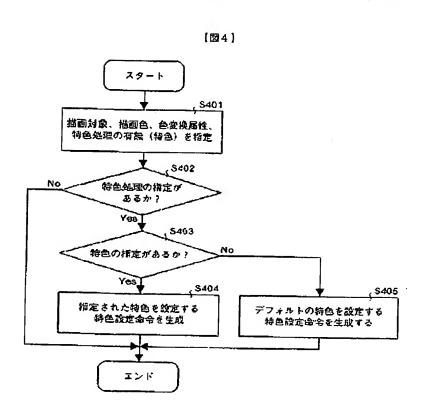
【図8】実施の形態4の色変換処理方法において、色変 *【符号の説明】 段エンジンによるカラーマッチング処理の手順を示すっ 10.110 アプリケーションプログラム ローチャートである。 11.111 措面モジュール 【図9】真施の形態5の色変換処理装置のブロック構成 12.113 色変換エンジン 図である。 13.112 プリンタドライバ 【図10】実施の形態5の色変換処理方法において、色 14. 114 プリンタ 変換エンジンによるカラーマッチング処理の手順を示す 15.115 モニタプロファイル フローチャートである。 16.116 プリンタプロファイル 【図11】真能の形態6の色変換処理装置のブロック樽 17.117 色判定部 「双図である。・ 10 18.118 インターフェイス部 【図12】実施の形態6の色変換処理方法を示すプロー 90 文字判定部 チャートである。 130 描画対象程類判定部 【図13】真雄の形態8の色変換処理装置のブロック機 131 マッチング方法切替部 成菌である。 [図]] [図3] 色変換エンジン スタート **会交换票线付**点 会理禁令令 企業的の会 変数性の色 S301 を表記のB を表記のB ププリテーション プログラム 色変換属性に基づき ブリンタ ドライバ マッチング方法を選択 かかってはなり | 描画 |モジュール \$302 Yes 特色か? No S303 [図9] カラーマッチング処理 色変数エンジ 自立法 中央政策的 一 リターン 77 リーション 7 ロク 54 規則の合 発展性の含 でかったりこち 编码

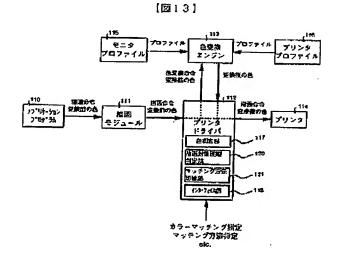
(17)

31



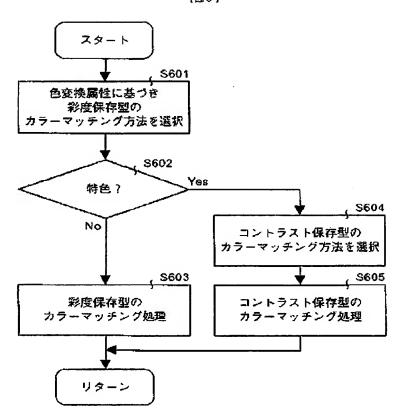
(19)



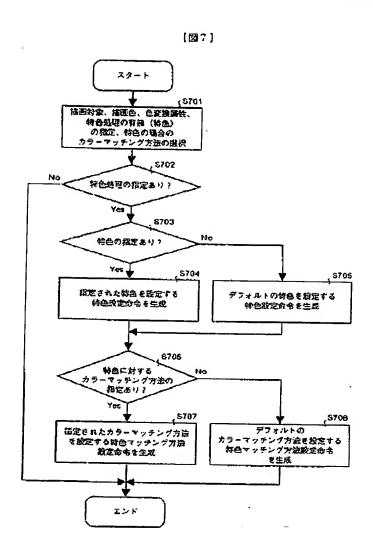


(20)

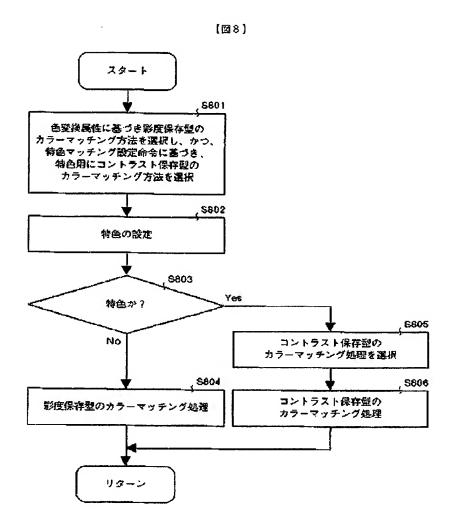




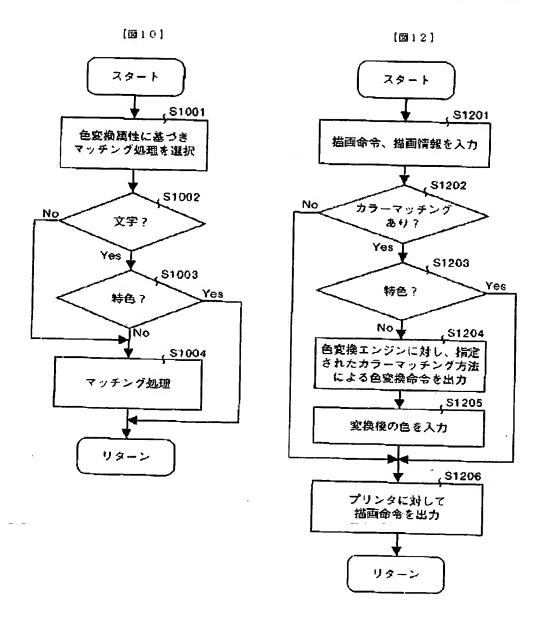
(21)



(22)



特闘平10-294876



フロントページの続き

(51) Int.Cl.⁶

識別記号

F I H O 4 N 1/46

Z

This Page Blank (uspto)